



MICROFONO JBL QUANTUM STREAM TALK NEGRO

Marca: JBL

Modelo: JBLSTRMTALKBLKAM

Descripción del producto

El sonido de la supervivencia Que se escuche tu voz

Si eres un streamer que transmite partidas en Twitch o un podcaster con una audiencia creciente, JBL Quantum Stream Talk se asegurará de que tu voz sea escuchada. El patrón de captación supercardioide de este diseño elegante y funcional lo hace perfecto para una sola voz, y garantiza que no se oiga ningún ruido aleatorio en el resto de la habitación. Un amortiguador integrado en el pie de micrófono también ayuda a garantizar que tus transmisiones y grabaciones estén lo más libres de ruido posible. Controla el flujo de audio en tus auriculares mediante la conexión de 3,5 mm y el mando de control multifunción, que también ajusta la ganancia y el volumen del micrófono y te silencia rápidamente si tienes que toser o estornudar. Utiliza el software para PC JBL QuantumENGINE incluido para ajustar el ecualizador, aplicar reducción de ruido y realizar una prueba rápida del micrófono, todo desde la pantalla de tu ordenador.

Características generales

Alimentación necesaria/consumo: 5 V = 500 mA

Características Audio

Respuesta de frecuencia: 50 Hz - 12 kHz

Sensibilidad: -47 ± 3 dB (1 kHz@1 Pa, 0 dB = 1 v/Pa)

SPL máxima: 110 dB

Frecuencias de muestreo: 44.1kHz / 48kHz / 96kHz

Velocidad de transmisión: 16/24 bits

Cápsulas: micrófono condensador Electret de 6 mm

Patrones polares: Supercardioide



Amplificador de auriculares Impedancia: 16 ohmios / 32 ohmios

Auriculares Potencia de salida (RMS): 23 mWrms por canal (Carga = 32 ohmios)

THD de los auriculares: <0,5 % (carga = 32 ohmios)

Respuesta de frecuencia de los auriculares: 20 Hz - 20 kHz

Relación señal-ruido: 92 dB (ponderación A)

Medidas

Dimensiones del micrófono con soporte (largo x ancho x alto):
10,5 cm x 10 cm x 18,5 cm

Peso del micrófono con soporte: 146 g

Contenido de la caja

1 x Micrófono JBL Quantum Stream Talk

1 cable de alimentación USB

1 garantía/advertencia

1 guía de inicio rápido



IMAGEN REFERENCIAL:

